

# Cenni di cartografia ed orientamento

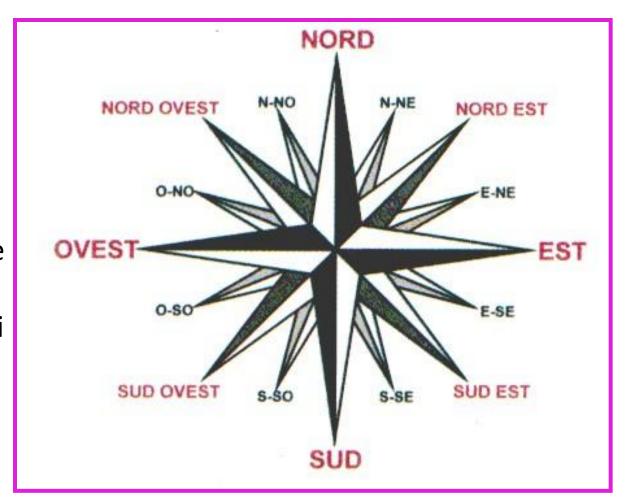
**24 Novembre 2011** 

FRATERNITA DI MISERICORDIA DI BORGO A MOZZANO

## Orientamento

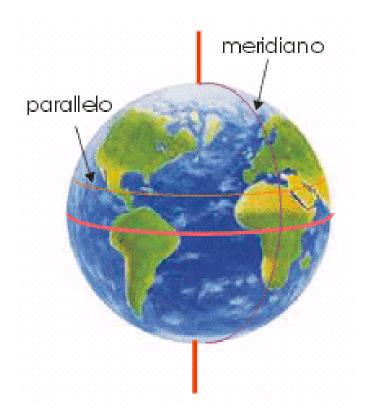


significa stabilire la direzione dei punti cardinali e individuare sul terreno la direzione da percorrere riferendola a tale punti









Per **meridiano geografico** si intende una semicirconferenza compresa tra i due <u>poli</u>. I punti lungo un meridiano hanno uguale <u>longitudine</u>.

Il **parallelo geografico** è un cerchio minore parallelo al piano dell'<u>equatore</u>. I punti lungo un parallelo hanno uguale <u>latitudine</u>.

# P Q

# Latitudine e longitudine geografiche:



La **latitudine** geografica è la distanza angolare di un punto (**P**) dall'<u>equatore</u> misurata lungo il <u>meridiano</u> che passa per quel punto.

La **longitudine** geografica di un luogo (**P**) è la l'angolo tra il meridiano del luogo e il *meridiano* fondamentale (di Greenwinch), è positiva a ovest e negativa a est di Greenwich.

#### Misura degli angoli:



Esistono vari sistemi di misura, prenderemo in esame il sistema sessagesimale, che è il più utilizzato ed a cui fanno riferimento anche la latitudine e la longitudine.

In questo sistema 1°, si legge "un grado", è formato da 60', si legge sessanta minuti o primi, e a sua volta, ogni minuto si divide in 60", sessanta secondi.

- 1° è la 360 parte della circonferenza;
- 1° è costituito da 60′
- 1' è costituito 60"

Esempi di calcolo matematico con i gradi.

125° 32′ 33″ +	125° 32′ 33″-
111° 13′ 42″ =	111° 33′ 45″=
236° 46′ 15″	13° 58′ 48″

Si può notare che 33"+42"=75"; 60" fanno un minuto, perciò togliendo 60 a 75 avremo un minuto e quindici secondi: 1' 15"

Per i minuti in gradi e i secondi in minuti, basta dividere il primo valore per 60, ad esempio 339":60 = 5'39"



#### ESERCIZIO N.1

#### Calcolare le seguenti operazioni:



#### ESERCIZIO N.1

#### Calcolare le seguenti operazioni:

36° 26′ 15″

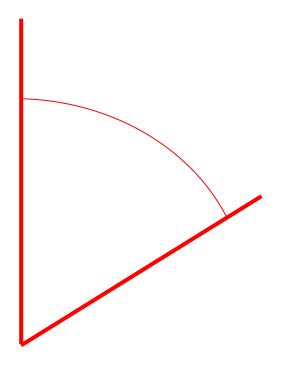
13° 58′ 48″

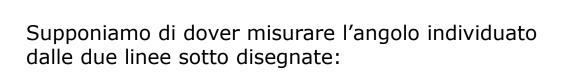
Si può notare che 33"+42"=75"; 60" fanno un minuto, perciò togliendo 60 a 75 avremo un minuto e quindici secondi: 1' 15"

Per i minuti in gradi e i secondi in minuti, basta dividere il primo valore per 60, ad esempio 339":60 = 5'39"



Supponiamo di dover misurare l'angolo individuato dalle due linee sotto disegnate:



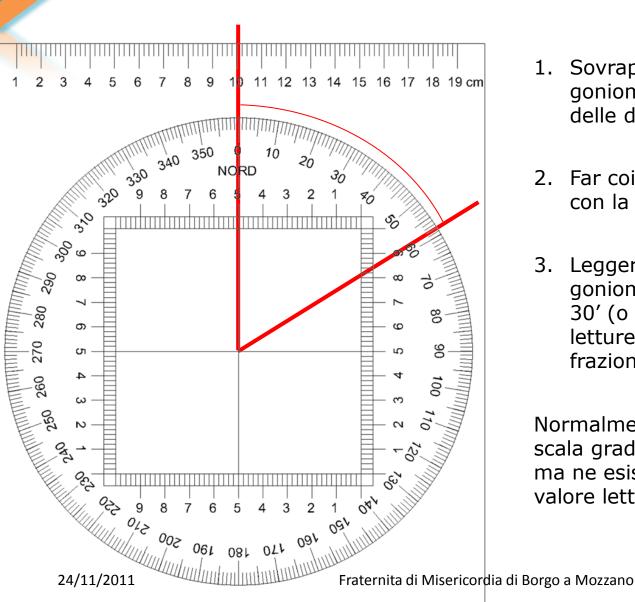




Sovrapporre il centro del goniometro al punto di convergenza delle due linee.

## Supponiamo di dover misurare l'angolo individuato dalle due linee sotto disegnate:



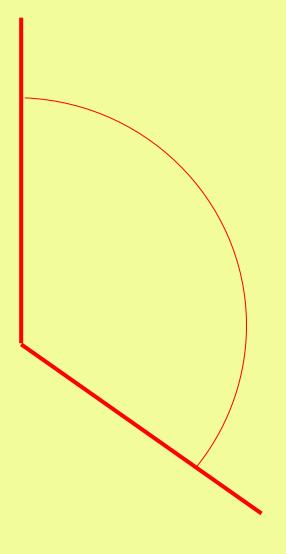


- 1. Sovrapporre il centro del goniometro al punto di convergenza delle due linee.
- 2. Far coincidere lo "0" del goniometro con la linea di sx.
- 3. Leggere il valore indicato dal goniometro: il suo valore è 58° e 30′ (o 58°,5). È possibile fare letture più precise stimando la frazione di grado.

Normalmente usiamo goniometri la cui scala graduata ruota in senso orario, ma ne esistono anche antiorari: il valore letto comunque non cambia.



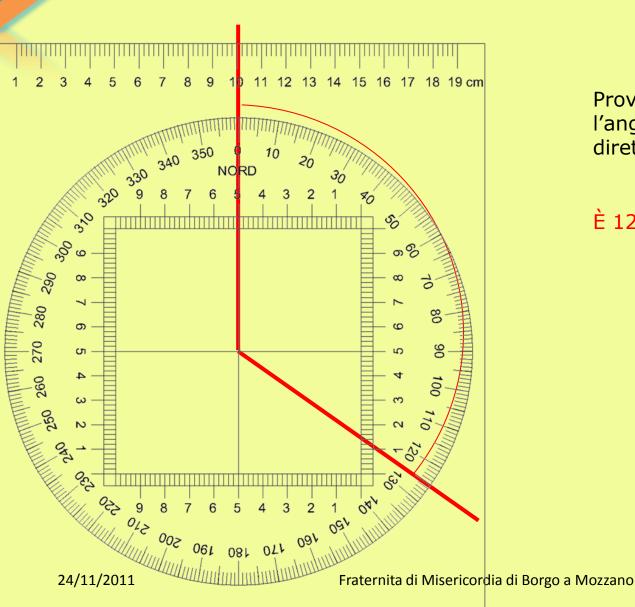
#### ESERCIZIO N.2



Proviamo a calcolare l'angolo sotteso dalle due direttici



#### ESERCIZIO N.2

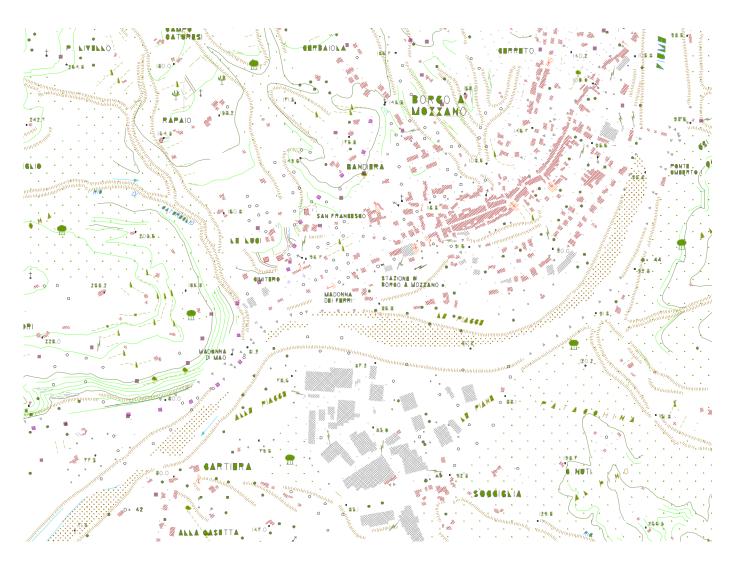


Proviamo a calcolare l'angolo sotteso dalle due direttici

È 125°,5 circa

## Cartografia







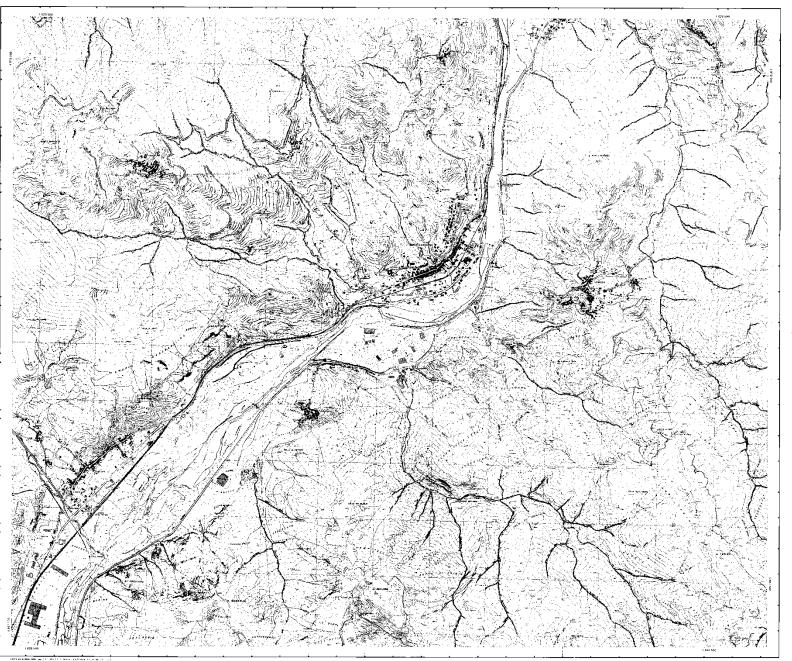
#### Cosa è una carta:

La carta è una rappresentazione grafica e simbolica del terreno:

"Grafica" perché rappresenta la realtà attraverso il disegno,

"Simbolica" perché utilizza dei simboli per descrivere i particolari o le caratteristiche della realtà rappresentata.

Per il nostro corso useremo, tra le molteplici, la CTR, ovvero la Carta Tecnica Regionale



REGIONE TOSCANA

SEZIONE Nº 261030

#### BORGO A MOZZANO

Scala 1: 10 0000

PACE AND ACCOUNT AND TOTAL ACCOUNT AND ACCOUNT ACCOUNT AND ACCOUNT ACCOUNT AND ACCOUNT ACCOUNT ACCOUNT AND ACCOUNT ACCOUNT

JZIONE POTOMECCANIGA DAI TIPI DELLA C.T.R. A SCALA 1:5.00

#### QUADRI BI UNIONE

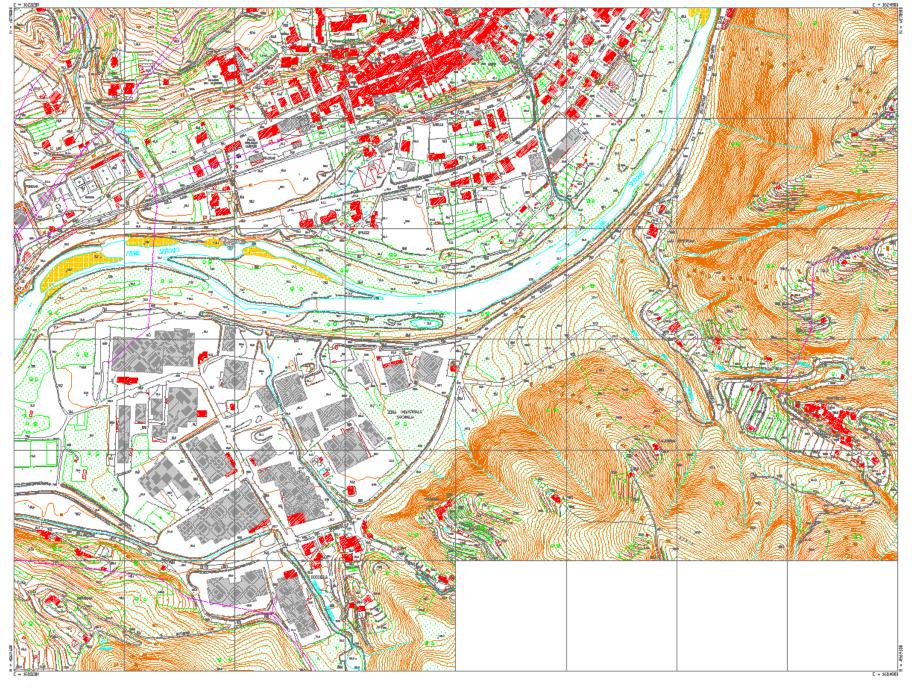






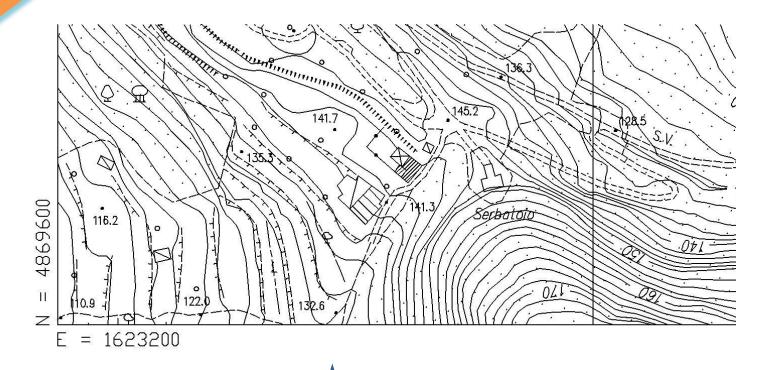
BLICOMENTO E ALIGET MENTO CARTOGRAPICO 1 S BOA ARRIC 19/9 MELEOVE FERENCENCA E MOSACO I PERIO ANAD 1587

4980 1987 UNIA BLELLE A.1x1 - Finnes









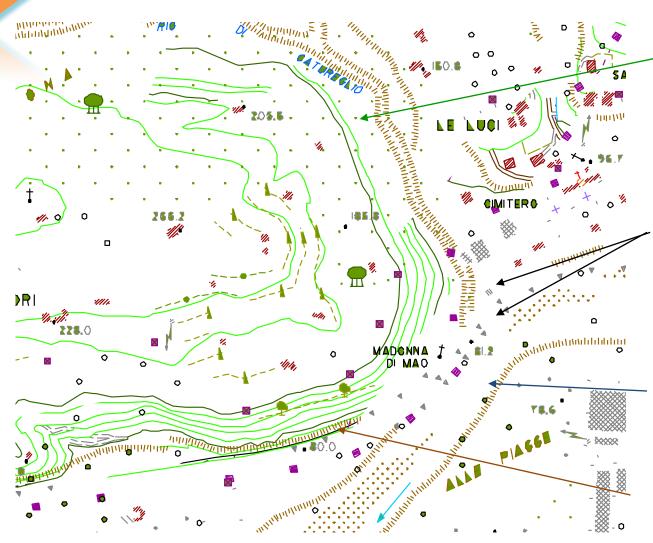
- 1- PIAZZA DEGLI ALPINI
- 2- VIA DEL FOLLE
- 3- VIA DEL CASTELLETTO
- 4- VIA DEL CHIASSETTO
- 5- VIA DELLE LOGGE
- 6- VIA DEL RIO
- 7- VIA DEL MERCATO

Per capire come orientare un mappa esistono diversi modi:

- può esser riportata la rosa dei venti,
- lo si può dedurre dal reticolato
- lo si può capire dalle scritte all'interno della mappa che, salvo le quote delle curve di livello, le altre che riguardano punti sensibili sono tutte orientate in direzione Ovest-Est

#### I colori:





Il verde le superfici coperte da vegetazione.

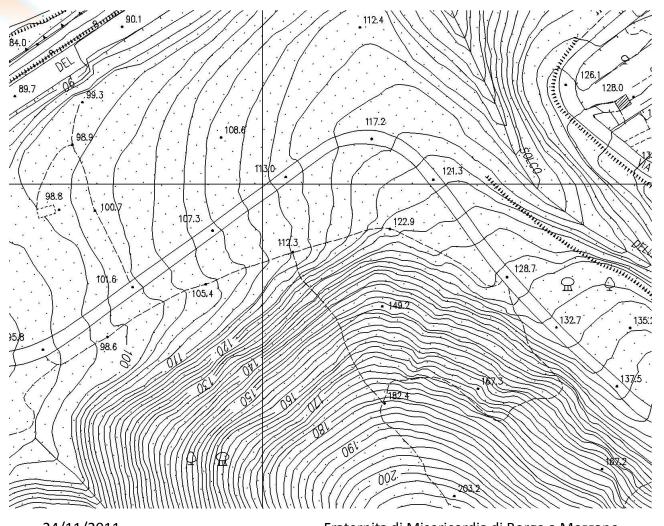
Il nero indica generalmente gli insediamenti umani e la viabilità stradale e ferroviaria.

Il blu i corsi d'acqua, le paludi, i laghi ed i mari.

Il marrone i rilievi (orografie e scarpate)



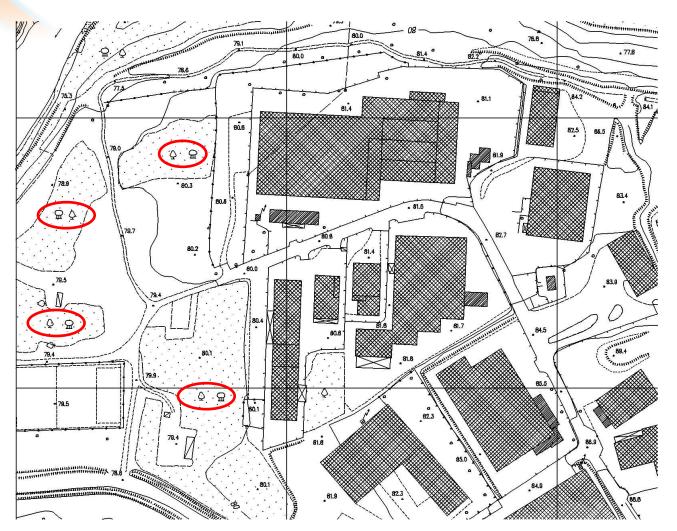
La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello



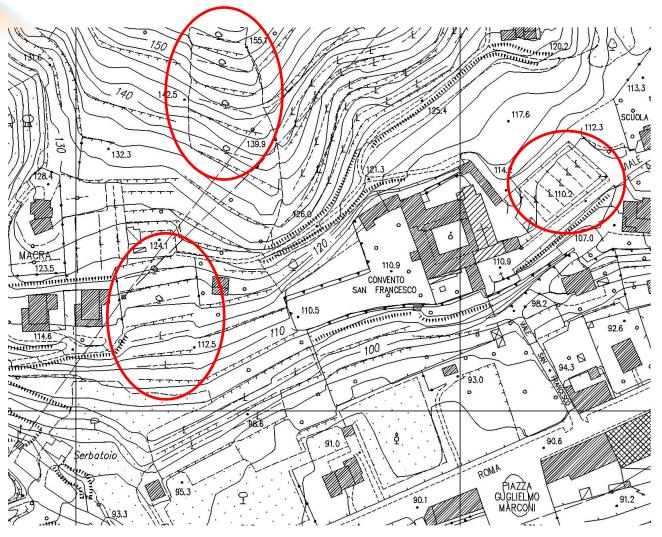
La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello Piantumaz.



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:

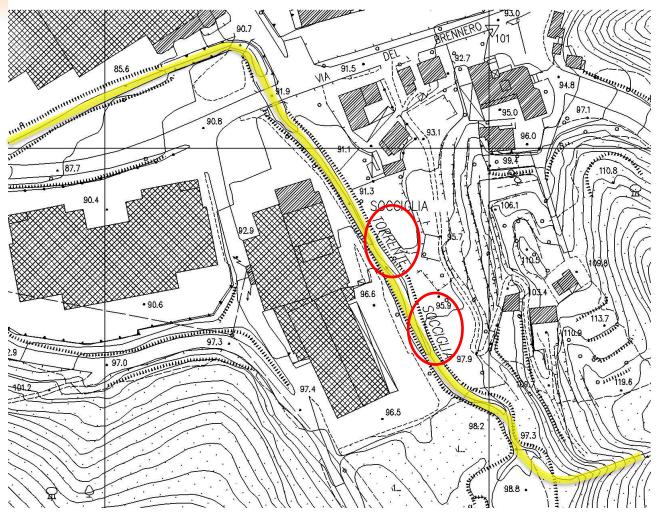


Curve livello Piantumaz.

Coltivazioni



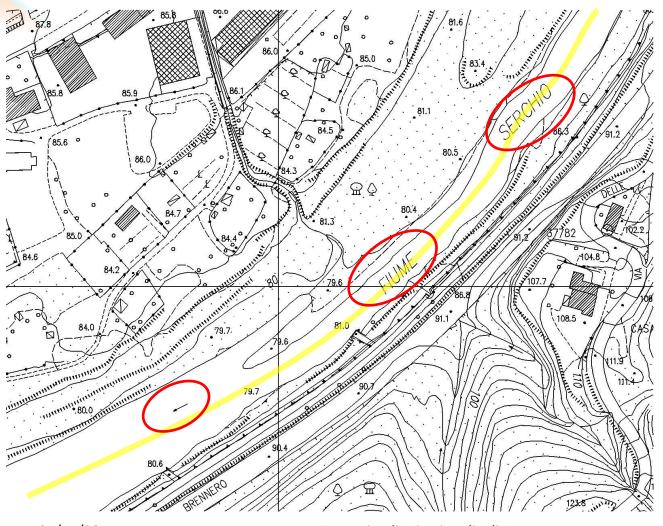
La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello Piantumaz. Coltivazioni Torrenti



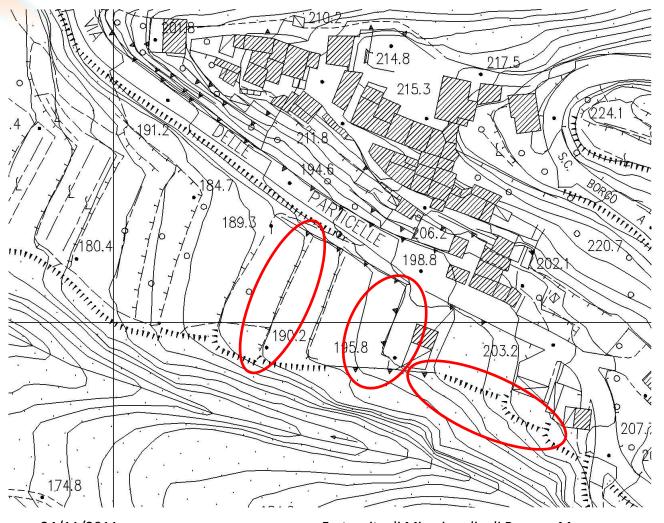
La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello
Piantumaz.
Coltivazioni
Torrenti
Fiumi



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

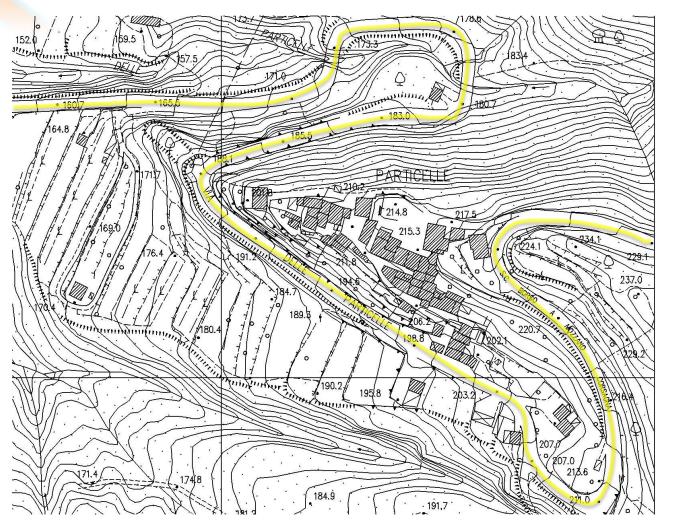
**Torrenti** 

Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

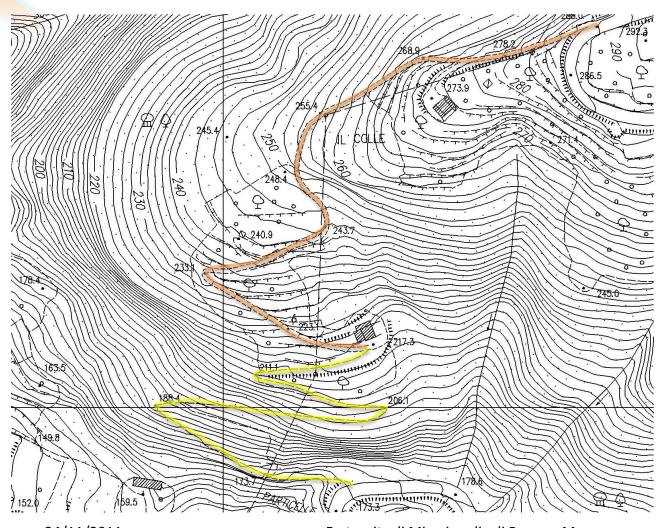
Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate

Strade



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

Fiumi

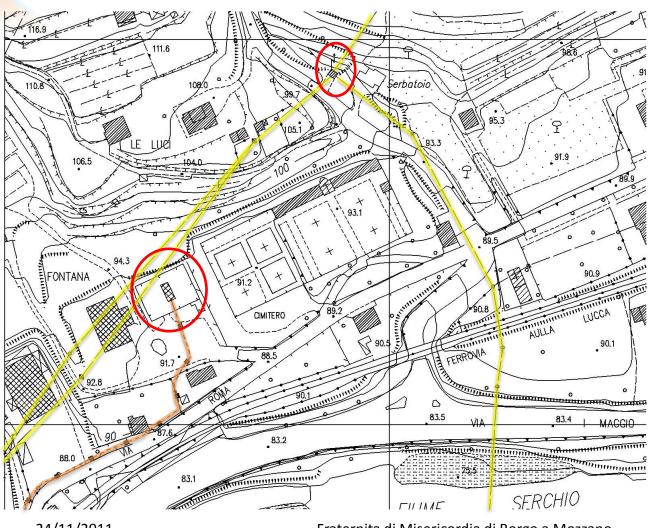
Muri, terrazzamenti e scarpate

Strade

Mulattiere e sentieri



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate

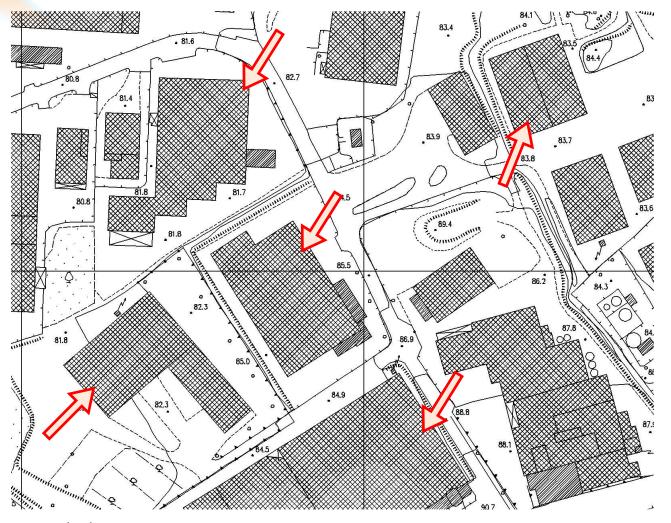
Strade

Mulattiere e sentieri

Linee elettriche, gasdotti



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate

Strade

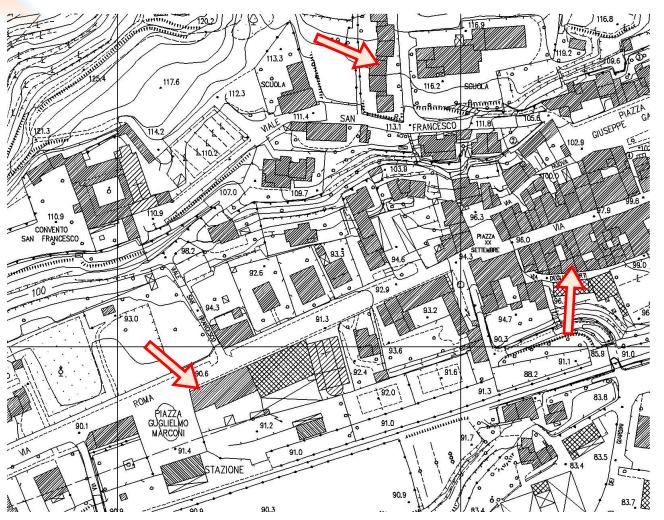
Mulattiere e sentieri

Linee elettriche, gasdotti

Fabbricati industriali



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate

Strade

Mulattiere e sentieri

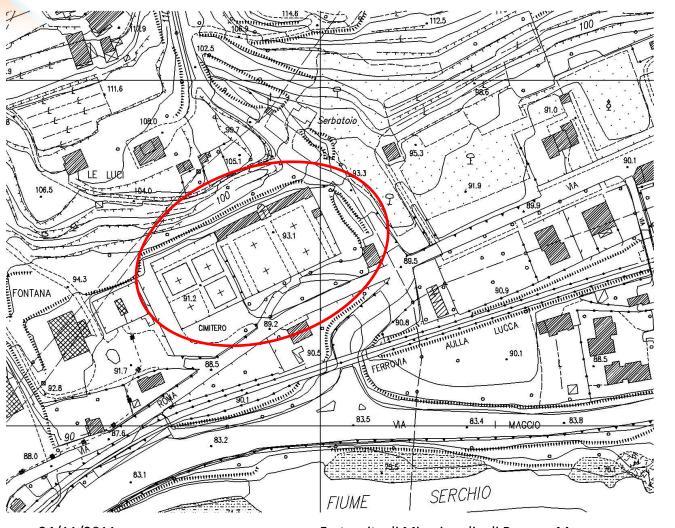
Linee elettriche

Fabbricati industriali

Fabbricati residenziali



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate

Strade

Mulattiere e sentieri

Linee elettriche

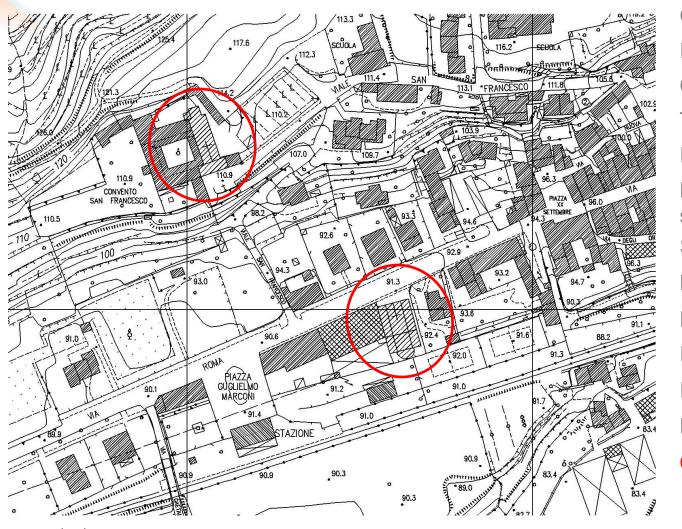
Fabbricati industriali

Fabbricati residenziali

Luoghi di culto



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



Curve livello

Piantumaz.

Coltivazioni

Torrenti

Fiumi

Muri, terrazzamenti e scarpate

Strade

Mulattiere e sentieri

Linee elettriche

Fabbricati industriali

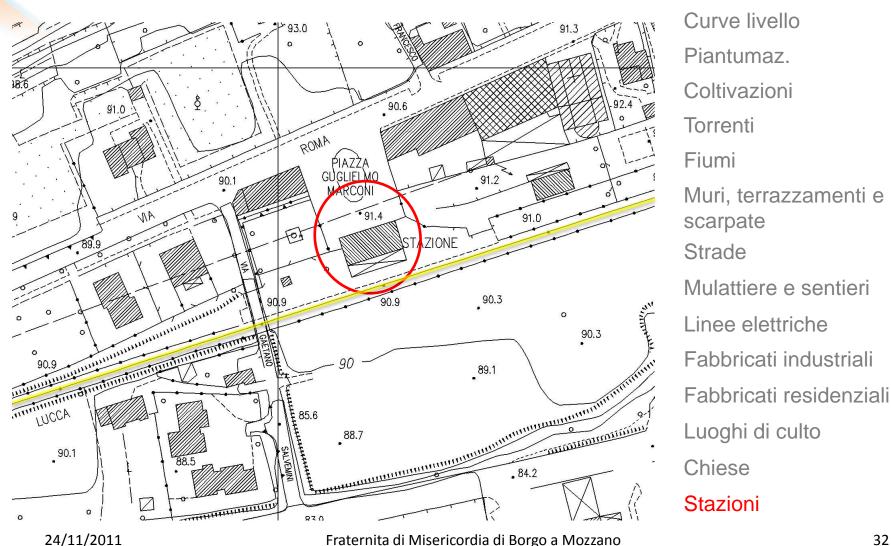
Fabbricati residenziali

Luoghi di culto

Chiese



La simbologia utilizzata nella rappresentazione grafica è riportata, se presente, nella "legenda" sulla carta. Tra i vari, troviamo simboli che si riferiscono:



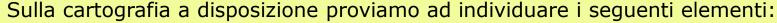


Criteri di scelta e simbologia cartografica per l'individuazione delle sedi dei Centri Operativi e delle aree di emergenza

- ◆ Direzione di Comando e Controllo (DI.COMA.C.)
- ⊗ Centro Coordinamento Soccorsi (C.C.S.)
- $oldsymbol{\Delta}$  Centro Operativo Misto (C.O.M.)
- Centro Operativo Comunale (C.O.C.)
- Aree di Attesa della popolazione
- Aree di Ammassamento soccorritori e risorse
- Ricovero della popolazione



#### ESERCIZIO N.3





# F P

#### La scala:

Sulla carta viene sempre riportata la "scala".

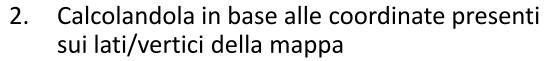
La scala esprime il rapporto esistente tra la realtà e la sua rappresentazione grafica sulla carta, secondo il formato.

Ad esempio "1:25.000" significa che 1 cm sulla carta corrisponde a 25.000 cm nella realtà, ovvero 250 mt.

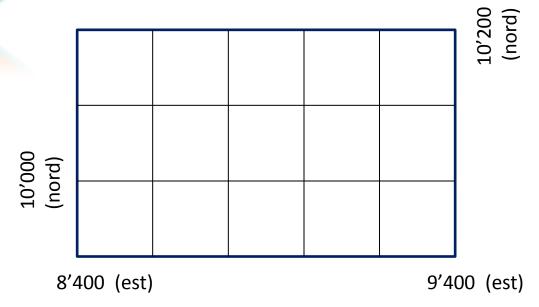
1 cm x 25'000 = 25'000 cm = 250 mt

Possono esistere diversi modi per capire tale rapporto:

1. Leggendola direttamente sulla carta.







I numeri scritti in verticale indicano la coordinata Nord, possono anche essere preceduti dalla lettera "N". Quelli orizzontali, o preceduti dalla lettera "E", la coordinata Est.

Potremo calcolare la scala usando indifferentemente le coordinate nord oppure le Est.

Useremo le coordinate EST. Sapendo che i numeri crescono da sx a dx, faremo la seguente sottrazione:

$$9'400 - 8'400 = 1'000 \text{ mt}$$

Misuriamo sulla mappa con il righello la distanza tra i vertici seguendo l'asse delle Est, ad esempio 10 cm.

Sappiamo che 1'000 mt = 100'000 cm

Dividendo la distanza reale per la misura del righello otteremo il valore della scala:

100'000 cm : 10 cm = 
$$\underline{10'000}$$
 quindi la scala è 1 :  $\underline{10'000}$ 



### 3. Desumendola dalla scala grafica:



La scala grafica funziona come un righello numerato.

Basta sovrapporre il righello sulla scala grafica e, in maniera diretta, leggiamo le distanze senza l'ausilio di alcuna equivalenza come invece accade per le scale numeriche.

## Le distanze:



Per ottenere la distanza orizzontale reale dalla cartografia dovremo operare nel seguente modo:



1. Con il righello misurare la distanza tra i due punti A e B, ad esempio 12,5 cm.

- 2. Leggere la scala della mappa, ad esempio 1:10'000.
- 3. Per ricavare la distanza reale è sufficiente moltiplicare  $12,5 \text{ cm} \times 10'000 = 125'000 \text{ cm} = 1'250 \text{ mt}$



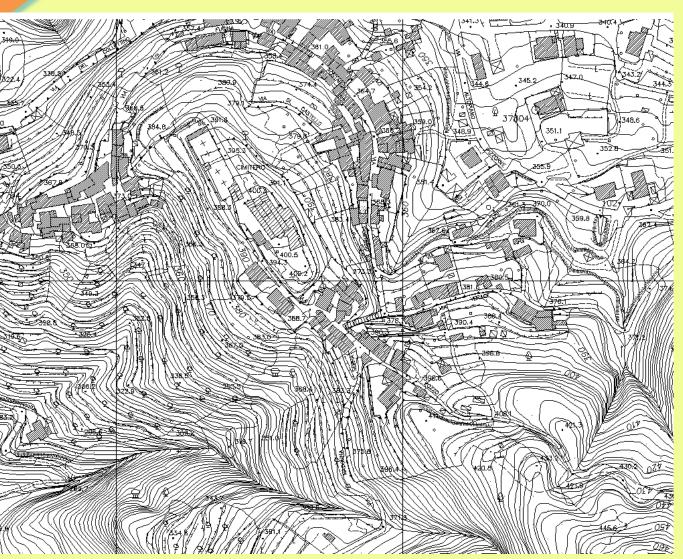
Ho a disposizione una mappa in scala 1:10'000 e misuro con il righello una distanza tra due punti pari a 22,5 cm. Quanto distano i due punti nella realta?



Ho a disposizione una mappa in scala 1:10'000 e misuro con il righello una distanza tra due punti pari a 22,5 cm. Quanto distano i due punti nella realta?

 $22,5 \text{ cm} \times 10'000 = 225'000 \text{ cm} = 2'250 \text{ mt} = 2,25 \text{ km}$ 

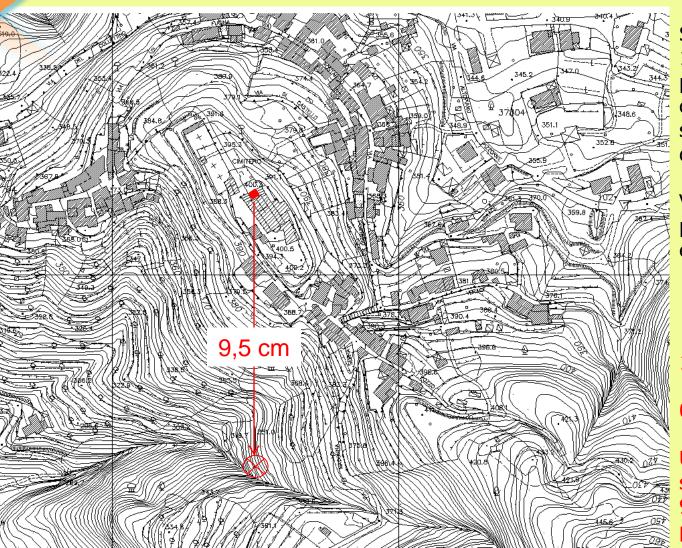




So che mi trovo a circa 190 m di distanza dal mio punto di riferimento (asse campanile), in direzione sud rispetto a quest'ultimo.

Voglio individuare la mia posizione sulla mappa che è in scala 1:2000.





So che mi trovo a circa 190 m di distanza dal mio punto di riferimento (asse campanile), in direzione sud rispetto a quest'ultimo.

Voglio individuare la mia posizione sulla mappa che è in scala 1:2000.

190 m / 2000 = 0,095 m

0,095 m = 9,5 cm

Usando il righello mi sposto in direzione sud di 9,5 cm ed individuo la mia posizione.





È opportuno tener presente che questa non è l'effettiva distanza tra due punti: se tra questi esiste un dislivello, come sopra rappresentato, essa aumenterà proporzionalmente alla differenza di quota.

## L'altimetria:



Altra informazione che possiamo desumere dalla cartografia è la posizione altimetrica del punto.

#### Si definisce:

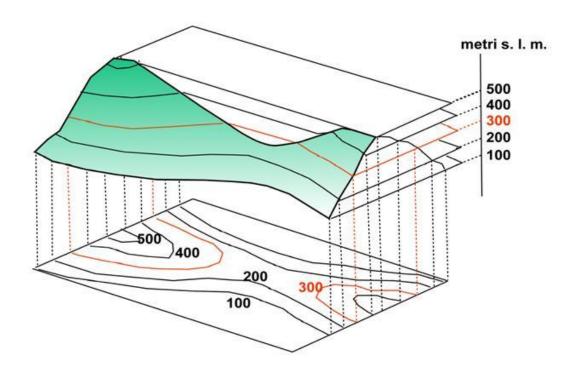
- "QUOTA" di punto la sua distanza verticale dal livello medio del mare.
- "DISLIVELLO" è la differenza di quota tra due punti.

Nella CTR i rilievi sono rappresentati con le CURVE di LIVELLO : queste sono i vari punti di un rilievo posti alla stessa quota, uniti da una linea che segue nelle sue curve la conformazione della montagna o dell'avvallamento.



È come prendere una montagna e sezionarla con piani orizzontali distanti tutti l'uno dall'altro, come nell'esempio, 100mt.

Il perimetro delle aree sezionate è la linea che individua la curva di livello, come nell'immagine di fianco.

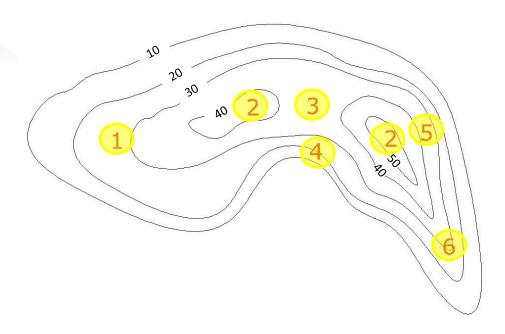


La differenza di quota tra una curva di livello e la precedente, o la successiva, è costante e viene definita "EQUIDISTANZA".

La sua misura è indicata direttamente sulla carta e può anche essere riportata sulle note della stessa.

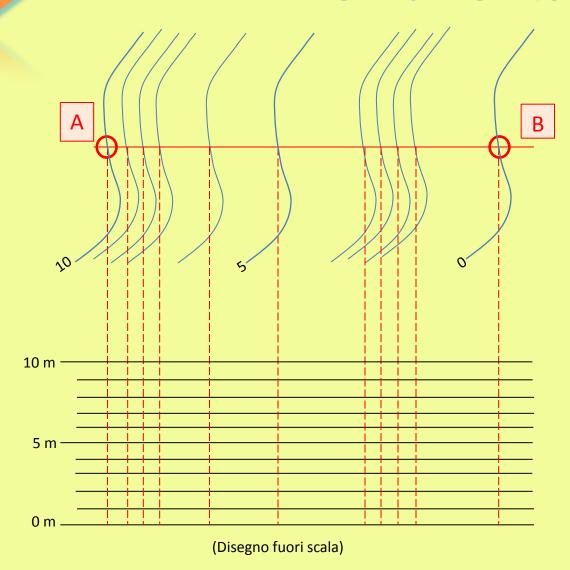
#### Alcune caratteristiche delle curve di livello:





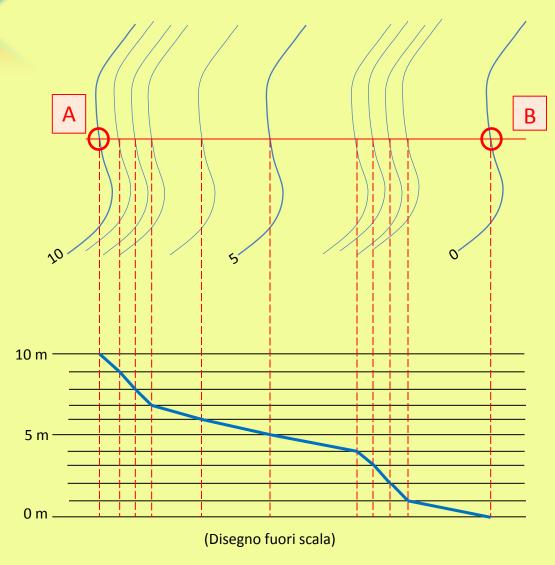
- 1. Pendio a debole pendenza: curve di livello distanti.
- 2. Rilievo o depressione: curve chiuse, una dentro l'altra.
- 3. Passo o sella: due insiemi di curve, racchiuse da una terza curva che si restringe fra di essi
- 4. Avvallamento: le curve rivolgono la convessità verso le quote minori.
- 5. Pendio ripido: curve ravvicinate.
- 6. Promontorio, costone: le curve rivolgono la convessità verso le quote maggiori.





Proviamo a disegnare il profilo altimetrico di queste curve di livello, lungo i punti A-B, sapendo che l'equidistanza è 1 m, alta quanto le righe orizzontali.



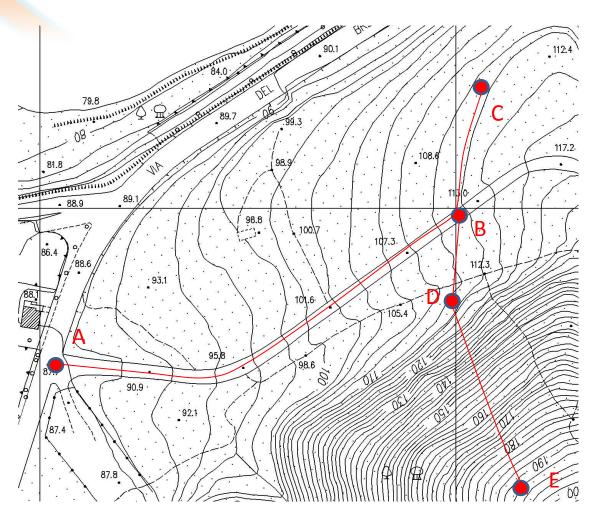


Proviamo a disegnare il profilo altimetrico di queste curve di livello, lungo i punti A-B, sapendo che l'equidistanza è 1 m, alta quanto le righe orizzontali.

Potremo verificare che dove le curve sono più vicine il pendio è più ripido e viceversa.



Capire la morfologia del territorio in base alla lettura delle curve di livello è molto importante in quanto può darci informazioni su come affrontare determinate situazioni.



Ad esempio, se dobbiamo raggiungere dal punto "A" il punto "C" passando per il punto "B", ci accorgiamo che il tratto "A-B" si sviluppa su strada rotabile di discrete dimensioni, per poi proseguire a piedi lungo il tratto pianeggiante "B-C".

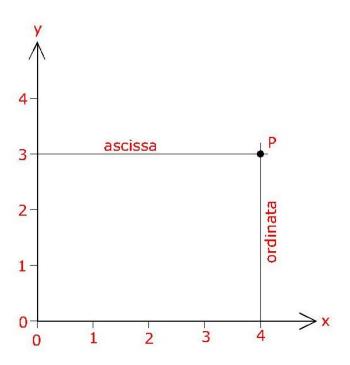
Se invece dal punto "B" dovessimo raggiungere "E" capiremmo che fino al punto "D" il percorso è pianeggiante mentre il tratto "D-E" ha notevole pendenza oltre a svilupparsi in un'area boscata.





I sistemi di riferimento che si usano in orientamento possono essere:

#### **COORDINATE CARTESIANE**



Il sistema è costituito da 2 assi perpendicolari tra loro.

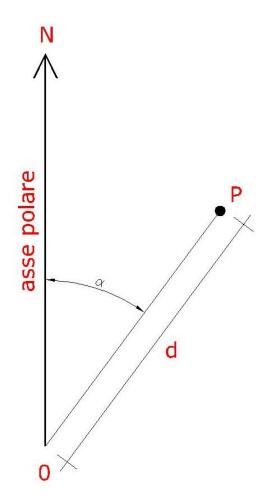
La posizione è indicata una coppia di numeri:

- il primo, detto ascissa, è la distanza dall'asse verticale, questa coordinata è chiamata anche "x".
- Il secondo , detto ordinata, è la distanza dall'asse orizzontale, questa coordinata è chiamata anche "y".

Il punto "P" ha le seguenti coordinate x;y: (4;3)



#### COORDINATE POLARI



Il sistema è costituito da 2 valori come nel caso precedente, ma in questo caso abbiamo un angolo ed una distanza.

L'angolo è formato dall'asse polare o asse di riferimento, e dalla direzione O-P, ossia l'asse formato dalla posizione dell'osservatore ed il punto P.

L'angolo prende il nome di azimut e viene misurato con la bussola o con il goniometro sulla carta, mentre la distanza OP è misurate sulla carta con righello con il sistema dei doppi passi sul terreno.



#### COORDINATE CHILOMETRICHE

Le coordinate chilometriche fanno riferimento al sistema UTM (Universale Trasversale di Mercatore).

L'ascissa di un punto si misura in metri a partire dal meridiano di riferimento che per noi è quello passante per Monte Mario, a Roma. Per evitare valori negativi alle ascisse ad esso riferite saranno aggiunti 1500 km.

L'ordinata cresce da zero a partire dall'equatore.



Per desumere dalla cartografia le coordinate di un punto prescelto, è possibile utilizzare un semplice righello. Conoscendo le coordinate della maglia del reticolo dove andremo ad appoggiarci, opereremo nel seguente modo:

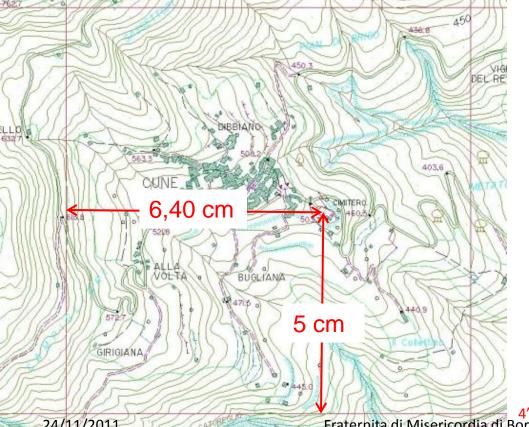
Per ottenere la coordinata Est misuriamo la distanza dal punto prescelto alla linea verticale immediatamente sinistra, a perpendicolarmente a quest'ultima;

Per ottenere la coordinata Nord misuriamo la distanza dal punto prescelto alla linea posta immediatamente sotto, perpendicolarmente a quest'ultima;

Sommando le misure rilevate a quelle della maglia prese come riferimento otteremo che le coordinate del cimitero di Cune, su questa mappa in scala 1:10'000, saranno:

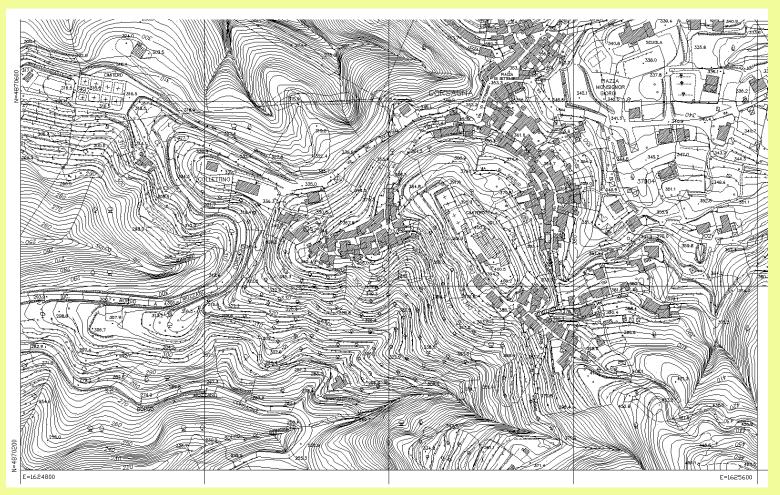
$$N = 4'871'000 + 500 = 4'871'500$$

$$E = 1'621'000 + 640 = 1'621'640$$



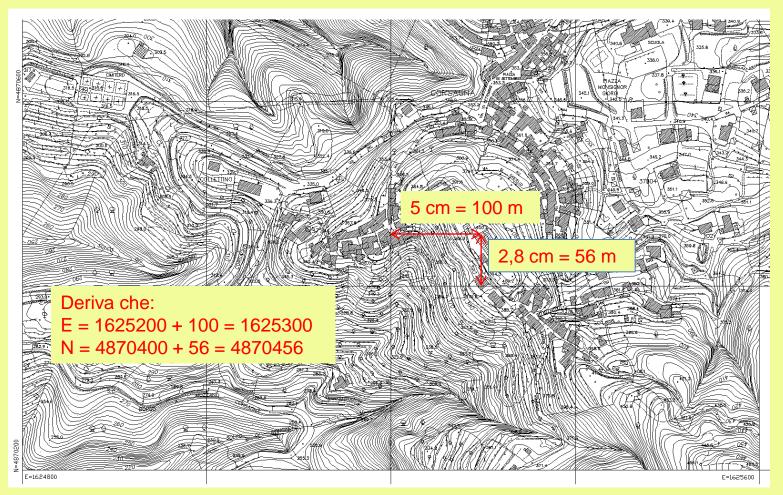


Individuare sulla mappa in scala 1:2000 le coordinate del Campanile della Chiesa di Corsagna



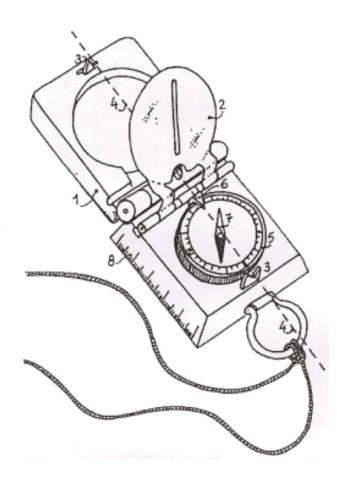


Individuare sulla mappa in scala 1:2000 le coordinate del Campanile della Chiesa di Corsagna





## Orientamento con la bussola

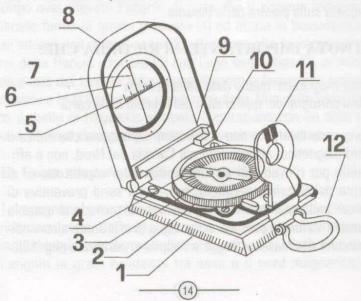


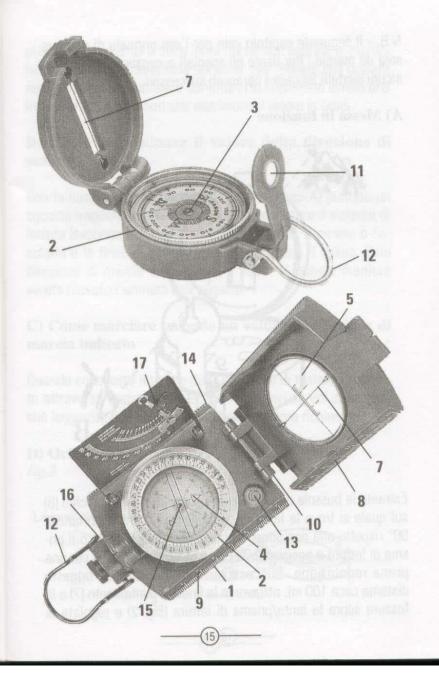
La bussola è lo strumento più semplice per determinare la direzione del Nord o qualsiasi altra direzione

L'angolo formato dalla direzione del Nord e quella di un oggetto che ti interessa (vetta di un monte, casa, ecc.) si chiama AZIMUT.

#### 4- USIAMO LA BUSSOLA DA MARCIA

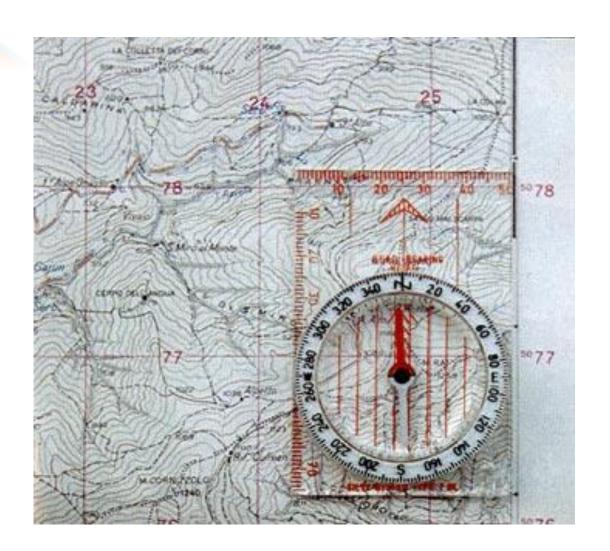
- 1. Scala metrica graduata
- 2. Anello girevole ruotante a 360°
- 3. Rosa dei venti
- 4. Linea nord con freccia nord
- 5. Vetrino
- 6. Tacche per misurazione della distanza
- 7. Linea di puntamento
- 8. Coperchio
- 9. Cassa
- 10. Cerniera
- 11. Lente o prisma di lettura
- 12. Anello per impugnatura
- 13. Bolla di livello
- 14. Filettatura e treppiede
- 15. Supporto centrale
- 16. Oculare regolabile per lettura
- 17. Clinometro a pendolo







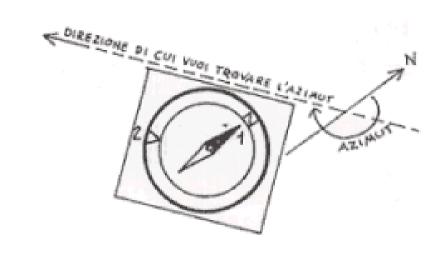
## La bussola cartografica



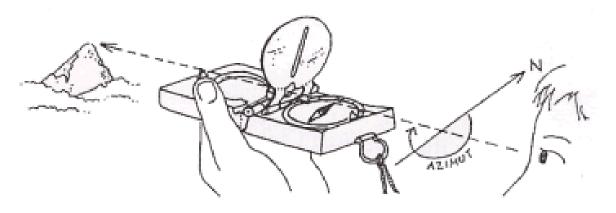




## Come misurare l'azimut con la bussola

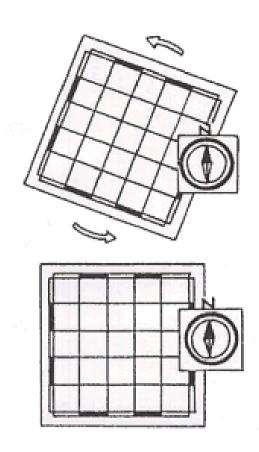


1. Ruota il cerchio graduato fino a far coincidere il Nord con l'ago della bussola.



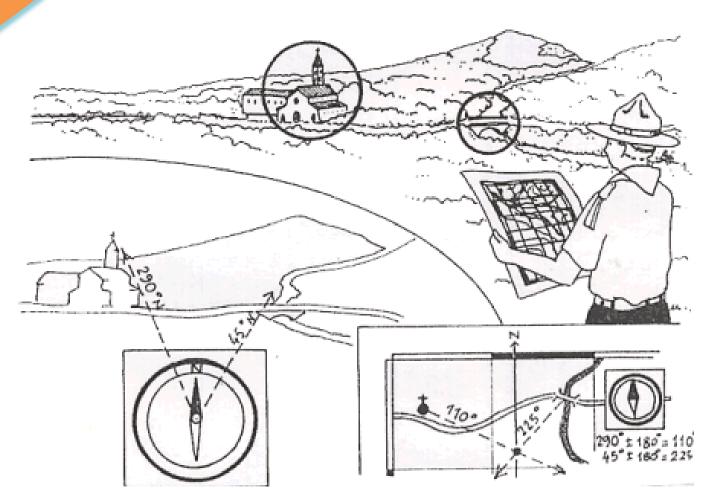
2. Dal goniometro della bussola leggi l'azimut sul punto di riferimento.





Come determinare la propria posizione sulla carta utilizzando la bussola

Metti la bussola sul bordo della carta topografica e ruota la carta finché l'ago della bussola non è parallelo al margine della carta. In questo modo hai orientato la carta.



Per trovare la tua posizione sulla carta topografica, scegli 2 punti ben evidenti nel paesaggio ed individuali sulla carta.

Con l'aiuto della bussola misura l'azimut di ciascuno di questi punti e riportalo sulla carta topografica.

Il punto dove le linee si incrociano è il punto dove sei tu.

# Ř Ô

## ESERCIZIO N.8

## Esercizi da svolgere sulla mappa:

Due squadre di prot civ sono in due luoghi diversi nell'ambito della mappa che avete in dotazione. Entrambe le squadre devono fornire alla SOM le proprie coordinate per definire la propria posizione ed individuare il percorso più breve per poter consentire alla squadra "A" di raggiungere la squadra "B".

La squadra "A" ha misurato l'azimut dei seguenti punti:

1. Pieve di Cerreto: 86°

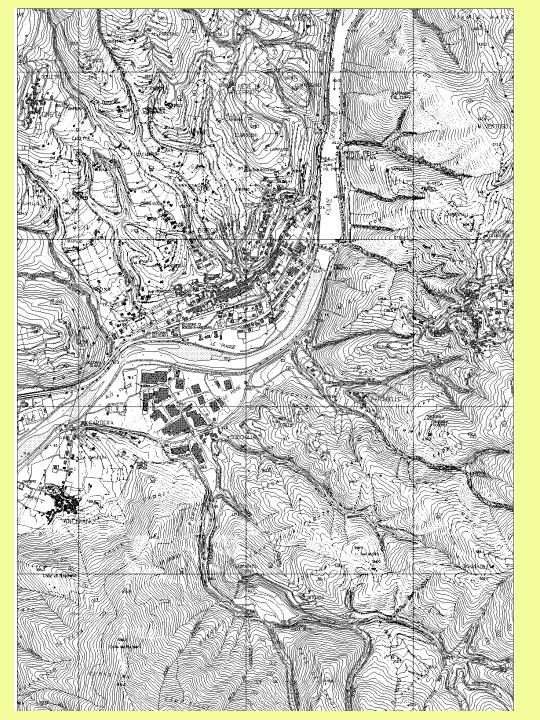
2. Centro Accoglienza Anziani: 144°

La squadra "B" ha misurato l'azimut dei seguenti punti:

1. Chiesa di Anchiano: 282°

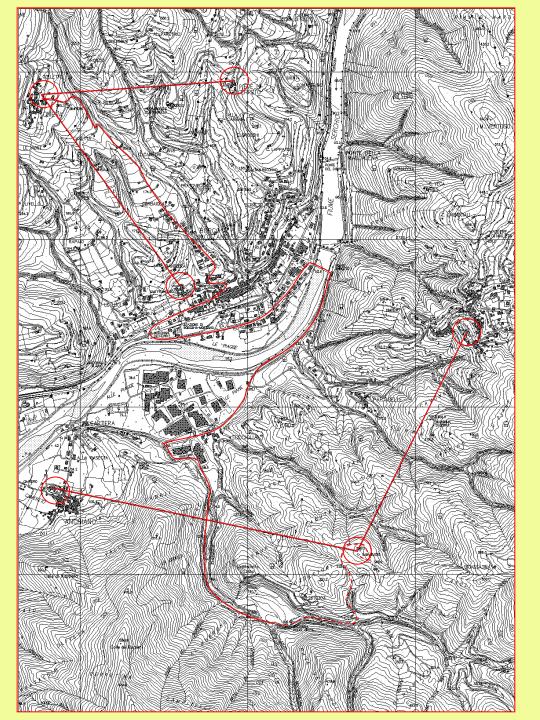
2. Chiesa di Corsagna: 26°

Individuare sulla mappa in scala 1:10'000 la posizione delle squadre e colorare in rosso a tratto continuo il percorso certamente carrabile ed in rotto tratteggiato quello che invece potrebbe non esserlo o esserlo con mezzi fuoristrada.





Fraternita di Misericordia di Borgo a Mozzano





Fraternita di Misericordia di Borgo a Mozzano